**Solución Guía de Ejercicios Métodos de Inferencia I**

I

1) 3-EIO, Argumento válido.

2) 1-AAA, Argumento válido.

3) 2-AOO, Argumento válido.

4) 4-EIO, Argumento válido.

5) 1-EAE, Argumento válido.

6) 3-IAI, Argumento válido.

7) 1-EIO, Argumento válido.

8) 1-AAA, Argumento válido.

9) 4-AEE, Argumento válido.

10) 1-AII, Argumento válido.

II

1) L(x): x es lógico.

R(x): x es reflexivo.

E(x): x es estudioso.

F(x): x es filósofo.

/

AU,1

AU,2

LS,4

RD,5 y 3

LS,6

LS,4

LC,7 y 8

GE,9

Argumento válido

2) E(x): x es espacial.

M(x): x es material.

C(x): x es cosa.

/

EC,1

LM,2

Argumento válido

3) M(x): x es material

E(x): x es extenso.

/

AU y AE,1

AU,2

RI,3 y 4

GE,5

Argumento válido

4) N(x): x es naranja

R(x): x es rica

J(x): x es jugosa

/

AU,1

AE,2

LS,4

RD,3 y 5

LS,7

LC,6 y 8

GE,9 Argumento válido

5) S(x): x es simple.

F(x): x es fácil.

T(x): x hará el trabajo.

Fernando: cte.

/

EC,2

AU,1

AU,3

LM,5

RD,4 y 6

Argumento válido

6) C(x): x es cuervo.

N(x): x es negro.

A(x): x tiene alas.

/

AU,1

VI,2 (Regla semántica la veremos el jueves)

Distributividad,3

VI,4

GU,5

DC,6

Argumento válido

3) P(x): x es perro.

A(x): x es amistoso.

J(x): x es juguetón.

/

AU,1

AE,2

LS,4

RD,3 y 5

LS,4

LD,6 y 7

LC,5 y 8

GE,9

Argumento válido